

<b>Anima Novizen-Fähigkeiten</b>	
Effizienter Metabolismus <input type="checkbox"/>	1/2 Nahrungsverbrauch, 30 Tage fasten ohne negative Effekte
Tier-Friedfertigkeit <input type="checkbox"/>	Wilde Tiere attackieren dich nicht unprovokiert.
Harmonischer Körper <input type="checkbox"/>	+1 Zähigkeit, +2 gegen Gifte und Krankheiten. +20 Jahre.
Kampfdiagnose <input type="checkbox"/>	Du kannst Kampfwerte, Wunden und Ausdauer sehen.
Heilung <input type="checkbox"/>	5 Minuten, Blutverlust verhindern und Wunden heilen.
Natur-Gespür <input type="checkbox"/>	15 Minuten, Investigativ-Zauber für natürliche Umgebung.
Kosmetik <input type="checkbox"/>	1 Stunde, Aussehen eines Wesens verändern.
Tiere rufen/verscheuchen <input type="checkbox"/>	10 Minuten, hält 24 Stunden, eine Tierart.
Diagnose <input type="checkbox"/>	5 Minuten, Investigativ-Zauber für Lebewesen.
Pflanzenwachstum <input type="checkbox"/>	10 Minuten / kg Pflanzenmaterial.
<input type="checkbox"/>	
<b>Anima Adepten-Fähigkeiten</b>	
Tier-Empathie <input type="checkbox"/>	Mit Tieren telepathisch kommunizieren.
Harmonischerer Körper <input type="checkbox"/>	+1 Zähigkeit, +2 gegen Gifte und Krankheiten. +50 Jahre.
Wiederbelebung <input type="checkbox"/>	3 Stunden, normalerweise 1/3 Chance auf Erfolg.
Fleischformen <input type="checkbox"/>	1 Stunde, körperliche Struktur eines Wesens verändern.
Riesenwuchs <input type="checkbox"/>	1 Stunde, Tier wächst auf doppeltes Körpergewicht.
Geteilte Gabe <input type="checkbox"/>	15 Minuten, hält 24 Stunden, passiven Anima-Effekt weitergeben.
<input type="checkbox"/>	
<b>Anima Meister-Fähigkeiten</b>	
Perfekter Körper <input type="checkbox"/>	+1 Zähigkeit, +2 gegen Gifte und Krankheiten. Alterslosigkeit.
Klon <input type="checkbox"/>	4 Stunden. Wiederbelebung, wo du die Leiche nicht brauchst.
Verjüngung <input type="checkbox"/>	12 Stunden. Körperliches Alter des Ziels wird reduziert.
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	