

<p style="text-align: center;">Block Defensiv-Aktion</p> <p style="text-align: center;">+1 Ausdauer</p> <p style="text-align: center;"><u>Initiative-Bonus:</u> Leichte Belastung: +6 Mittlere Belastung: +4 Schwere Belastung: +2 Extreme Belastung: +0</p>	<p style="text-align: center;">Ausweichen Defensiv-Aktion</p> <p style="text-align: center;">Kosten: 1 Ausdauer</p> <p style="text-align: center;">Immun gegen Angriffe, Du kannst Waffe wechseln für -2 Initiative</p> <p style="text-align: center;"><u>Initiative-Bonus:</u> Leichte Belastung: +3 Mittlere Belastung: +0 Schwere Belastung: -3</p>	<p style="text-align: center;">Bewegung Sonstige Aktion</p> <p style="text-align: center;">1 Zone weit bewegen</p> <p style="text-align: center;">Du kannst Waffe wechseln, auch wenn du unterbrochen wurdest.</p>
<p style="text-align: center;">Zielen Sonstige Aktion</p> <p>+2 Schaden nächste Runde. Stacked mit sich selbst.</p> <p style="text-align: center;"><u>Initiative-Bonus:</u> Leichte Belastung: +6 Mittlere Belastung: +4 Schwere Belastung: +2 Extreme Belastung: +0</p>	<p style="text-align: center;">Nahkampf-Aktion</p> <p style="text-align: center;">Waffe: _____</p> <p style="text-align: center;">Geschwindigkeit: ____</p> <p style="text-align: center;">Schaden: ____</p>	<p style="text-align: center;">Nahkampf-Aktion</p> <p style="text-align: center;">Waffe: _____</p> <p style="text-align: center;">Geschwindigkeit: ____</p> <p style="text-align: center;">Schaden: ____</p>
<p style="text-align: center;">Nahkampf-Aktion</p> <p style="text-align: center;">Waffe: _____</p> <p style="text-align: center;">Geschwindigkeit: ____</p> <p style="text-align: center;">Schaden: ____</p>	<p style="text-align: center;">Fernkampf-Aktion</p> <p style="text-align: center;">Waffe: _____</p> <p style="text-align: center;">Reichweite: ____</p> <p style="text-align: center;">Schaden: ____</p>	